

## Akú si zvolíť divíziu v IPSC ?

Výber súťažnej divízie IPSC predstavuje pre pretekára zásadnú voľbu. Nejde iba o druh zbrane, ktorou budete strieľať, ale do značnej miery určuje niektoré ďalšie vybavenie, ktoré budete používať. Divízia tiež do značnej miery ovplyvňuje spôsob tréningu a riešenie streleckých situácií počas pretekov. Z toho vyplýva, že prechod do inej divízie znamená nielen finančné náklady, ale aj tréningový čas a prípravu na získanie správnych návykov, na vyššej úrovni a neskôr môže znamenať podstatné zmeny v spôsobe riešenia streleckých situácií. Preto je výberu kategórie potrebné venovať náležitú pozornosť. Súťažné pravidlá IPSC pre krátku zbraň v súčasnosti definujú päť súťažných divízií:

- Production,
- Standard,
- Open,
- Classic,
- Revolver.

Prvé tri divízie je možné jednoducho chápať ako akúsi jednotnú líniu samonabíjajúcich pištolí s postupne narastajúcim množstvom povolených úprav. Zvyšné dve divízie sú do veľkej miery samostatné. Divízia Classic je zatiaľ dočasná (do konca roku 2014) s klonmi zbrane Colt 1911 s jednoradovým zásobníkom. Divízia revolver, je stručne povedané, pre tých, ktorí preferujú opakovacie zbrane pred samonabíjacími. Najčastejšie sa dá predpokladať rozhodovanie medzi divíziami Production a Standard. V ostatných kategóriách to majú strelci zvyčajne vopred jasné - zatiaľ čo divízie Classic a Revolver sú pre strelcov, ktorí majú skrátku radi daný typ zbrane, divízia Open vyžaduje také náklady a znalosti, že do nej pretekár spravidla prejde až po skúsenostiach v iných divíziách. Prípadný nováčik vstupujúci priamo do divízie Open, tak robí pravdepodobne po inšpirácii skúsenejším priateľom, ktorý ho pre túto divíziu nadchol a teda mu poradí s výberom vhodnej zbrane a faktoru. Nižšie sú uvedené hlavné charakteristiky jednotlivých divízií. Skôr než o výpis požadovaných technických špecifikácií, ktoré sa dajú nájsť v pravidlách, ide tu o vymenovanie najdôležitejších špecifik dôležitých pri rozhodovaní.

**Production** – zbrane vyrábané ako služobné a vymenované IPSC ( aspoň 5000 vyrobených kusov). Je povolené veľmi málo úprav. Nie je zohľadnený faktor. Prakticky sa strieľa len 9 mm Luger - pretekár nemusí, ale v podstate ani nemôže nič riešiť. Prvá rana v štandardnej situácii musí byť vystrelená v režime DA (Double Action) – Hoci sa môže zdať, že je ide o drobnosť, v praxi je to pre začiatočníkov obťažná záležitosť, ktorá si vyžaduje nemálo tréningu. Niektorí strelci uvádzajú, že prvá rana v režime DA, ako jediný dôvod, prečo sa nikdy neplánujú prejsť do divízie Production. Ďalším dôležitým faktorom je obmedzenie počtu nábojov v zásobníkoch na 15. Tu sa opäť môže zdať v porovnaní s kategóriou Standard, kde býva nábojov typicky 18, že nie je veľký rozdiel, ale môžem potvrdiť, že tento rozdiel v praxi na mnohých súťažných situáciách znamená ďalšie prebíjanie, ktoré si vyžaduje čas navyiac. Teda ak spojíme prvý výstrel v režime DA (najmä začiatočník často nebude chcieť riskovať prvý výstrel na vzdialený cieľ, radšej si zvolí popper namiesto papiera, atď...) s menšou kapacitou zásobníkov, je výsledkom často úplne odlišné riešenie rovnakej situácii divízie Production a Standard, hoci rozdiely medzi zbraňami by sa mohli javiť ako minimálne. Nemožnosť modifikovať zbraň má tiež niekoľko ďalších nepríjemných aspektov. Ľaváci sú obmedzení na oveľa menšiu skupinu zbraní - pre Standard a Open sa s ľavákmi počíta oveľa častejšie, okrem toho je možné upraviť diely zbrane podľa potrieb, zatiaľ čo v kategórii Production je strelec obmedzený na továrenské diely. Prebíjanie je sťažené tým, že nie je možné použiť lievnik na rozšírenie šachty zbrane, zakázané sú tiež opierky, ktoré v praxi zvyšujú stabilitu zbrane vďaka lepšiemu úchopu.

**Standard** – mnohé špecifiká boli opísané v predchádzajúcej divízii. Pri výbere tejto divízie, je v porovnaní s kategóriou Production, potrebné zvážiť výkonový faktor (zjednodušene - "aký silný náboj" budem používať). Existujú dve kategórie – minor a major, s tým, že v silnejšom major je nutné mať kaliber strely 10 mm. V praxi sa najčastejšie používa 40 S&W. Pri použití majoru budete zvýhodnení vyšším bodovým hodnotením pri zásahu v okrajových častiach papierové terče (charlie, delta), na druhej strane budete mať výrazne väčší spätný ráz zbrane. Musíme si uvedomiť, že v IPSC "súboj" so spätným rázom zbrane najdôležitejším problémom. Čím rýchlejšie strelec dostane zbraň po výstrele späť pod kontrolu a zrovnať mieridlá na terč, tým skôr môže vystreliť znova. V Standarde, je teda rozumné odporučiť major skúsenejším alebo silnejším strelcom.

**Open** - v tejto divízii sa zvyčajne používajú zbrane pre ňu špeciálne skonštruované, navyše zvyčajne s podstatnými úpravami pre každého strelca. To znamená, že nielen že zbraň bude pravdepodobne oveľa drahšia ako v Standarde alebo aj Productione, ale je tiež dobré, aby mal už strelec za sebou dostatok skúseností, aby strelec mohol odhadnúť, čo bude mu bude vyhovovať. Z technického hľadiska je najdôležitejšie použitie kompenzátora a kolimátora v divízii Open. Správne naladený kompenzátor zjednodušene spôsobí, že zbraň po výstrele neputuje smerom hore, ale iba v smere dozadu. To umožňuje veľmi rýchle opakovanie výstrelův. Kolimátor nahrádza klasickú dvojicu zameriavacích prvkův (muška, cieľník) iba jedným prvkom (a to laserovou bodkou), ktorá môže výrazne urýchliť mierenie. Divízia Open je jednoznačne najrýchlejšia - veľká rýchlosť opakovania strelby a minimum prebývania. Zaujímavosťou je možnosť strieľať s faktorom major v kalibri 9 mm. Toto sa často používa v praxi, pretože sú náboje menšie a do predpísaných rozmerův zbrane sa ich zmestí viac. Zatiaľ čo zbrane v divízii Production sú vyrábané často, tak aby "vystrelili všetko, čo sa do nich nasype", v Standarde je potrebné trochu precíznejšie popracovať pri laborovaní s tvarom strely, navážkou, výberom zápalok a nábojníc, v divízii Open je zvyčajne potrebné dlhšie laborovanie len preto, že zbraň môže správne kompenzovať iba konkrétnu kombináciu navážky prachu a hmotnosť strely. Celkovo možno povedať, že čím viac "zložitejšia" zbraň, tým je náchylnejšia na poruchy a vyžaduje väčšie vedomosti strelca. Ponúka porovnanie bežného sériového automobilu, upraveného pretekárskeho auta a formuly F1.

**Revolver** – jednoznačne najväčším obmedzením revolvera je počet rán na jedno prebitie, ktoré je navyše o niečo pomalšie. V praxi to znamená, že v tejto divízii je rozdelenie terčov v situácii v závislosti na prebití zásadným elementom. Každé minútie cieľa znamená komplikáciu. Preto táto divízia je najpomalšia a zo všetkých najviac sa zameriava na presnosť. Na druhej strane, je tu najväčší dôraz je kladený na "hlavu" - riešenie situácie, vrátane prebývania, musíte si veľmi dobre premyslieť situáciu a najmä v praxi dodržať. Dá sa teda povedať, že táto divízia je vhodná pre ľudí, ktorí sú pomalší, ale viac premýšľajúcich.

**Classic** – divízia je vďaka povolenému malému počtu nábojův v zásobníku celkom podobná revolveru. Prebývanie je pri jednoradovom zásobníku pomalé, aj keď je povolený aspoň malá nábehová šachta. Pre niekoho môže byť veľkou výhodou možnosť výberu faktora s tým, že ak zvolíte minor, máte možnosť mať desať nábojův v zásobníku namiesto ôsmich, čo je už citeľný rozdiel. Zbraň musí "viditeľne" pripomínať Colt 1911, navyše má povinný jednoradový zásobník - to znamená pomerne dobre definovaný úchop zbrane (špecifický uhol medzi pažbičkou a hlavňou, šírka úchopu), ktorý určite nemusí vyhovovať každému. Výhodu, ktorú ocenia ľaváci a ľudia s krátkym palcom - je možnosť vymeniť palcovú poistku, vrátane obojstrannej. Celkovo sa ale zbraň musí zmestiť do predpísanej krabice.

Poznámka: - použitý materiál - preklad z časopisu GUNSMOKE strana 4, 5, 6, 7,  
[http://www.gunsmoke.cz/2013\\_5/index.html#/1/zoomed](http://www.gunsmoke.cz/2013_5/index.html#/1/zoomed)

voľne preložil Adrián BONK