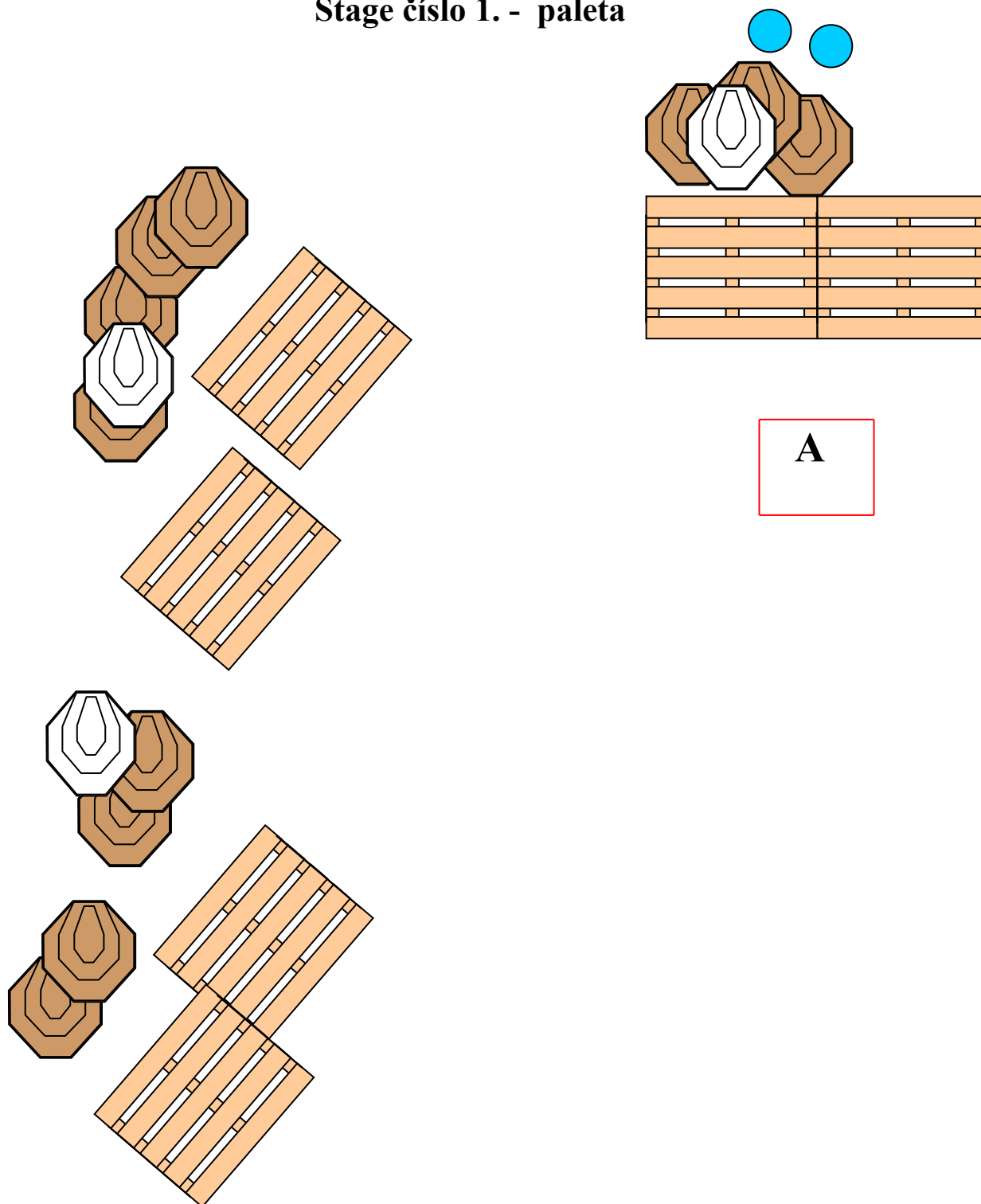


# Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013

## Stage číslo 1. - paleta



**Type: Krátka strelecká situácia**

**Targets: 2x pleit + 11x IPSC papier**

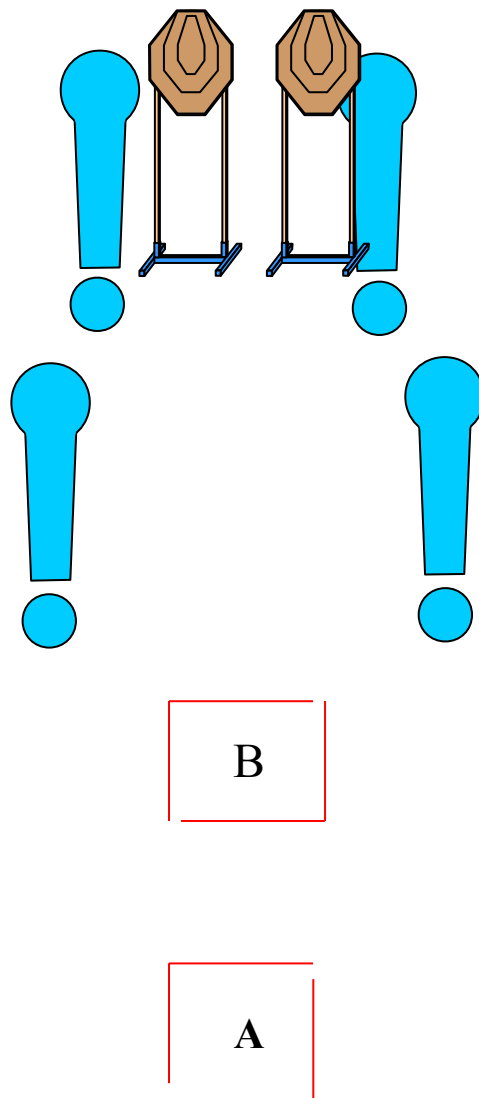
**Minimum rounds: 24**

**Maximum points: 120**

**Start position: Z bodu A, . Zbraň je nabitá, zásobníky v nosičoch ,**

**Procedure: Po signály strelec rieši situáciu voľným štýlom.**

**Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013**  
**Stage číslo 2. - K.V.Z.**



**Type: Krátka strelecká situácia**

**Targets: 4 x Popper, 4x pleit + 2x IPSC papier**

**Minimum rounds: 12**

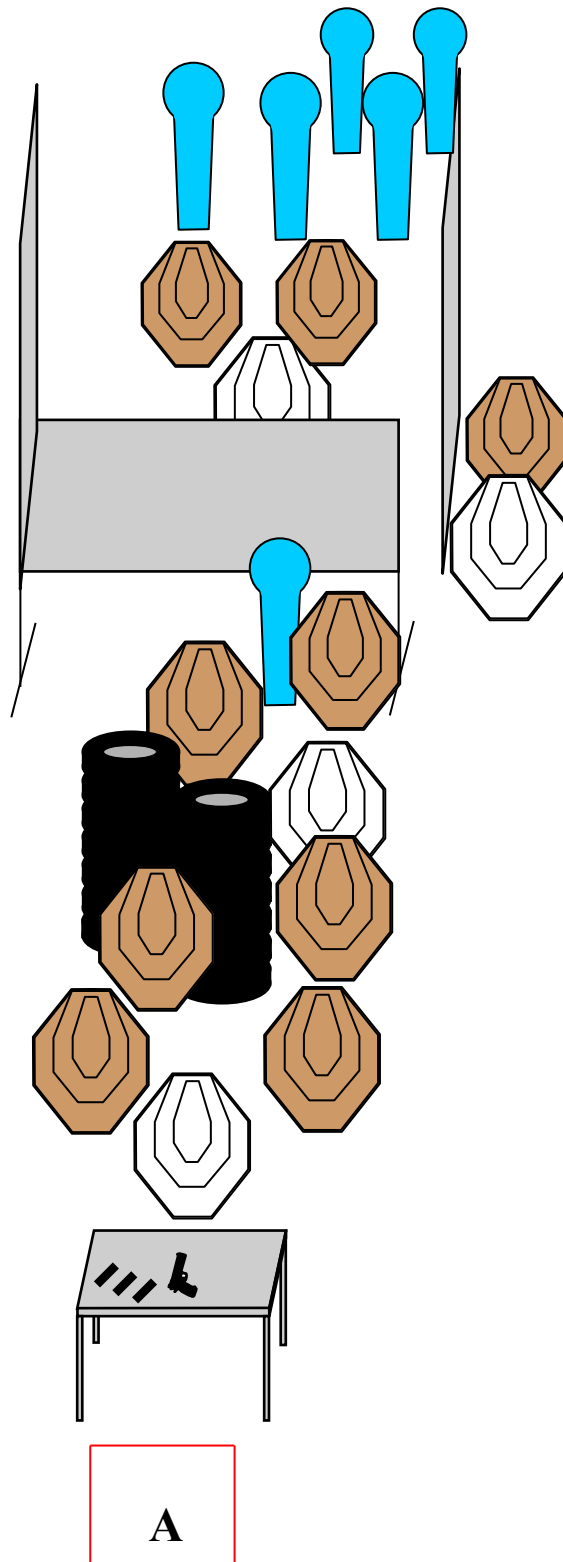
**Maximum points: 60**

**Start position: Z bodu A, . Zbraň je nabitá, zásobníky v nosičoch ,**

**Procedure: Po signály strelec rieši situáciu: kovy do spadnutia z boxu A , papierove terče z boxu B**

# Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013

## Stage číslo 3. - CTU 24



**Type:** Stredná strelecká situácia

**Targets:** 9 x IPSC, 4 x NS , 6 x Popper,

**Minimum rounds:** 24

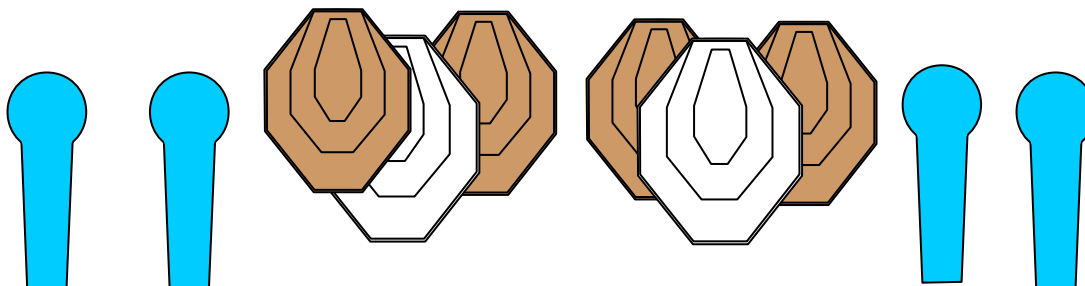
**Maximum points:** 120

**Start position:** Z bodu A, . Zbraň je nenabitá, zásobník je v zbrani, komora je prázdna.

Zásobníky ktoré chce strelec použiť sú položené na stole. V slabej ruke drží počas streľby mobilný telefón.

**Procedure:** Po signále strelec rieši situáciu: z boxu A terče a popper mimo miestnosti, ostatné voľným štílom

**Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013**  
**Stage číslo 4. - Postup**



**B**

**A**

**Type: Krátka strelecká situácia**

**Targets: 4 x IPSC, 2 x NS , 4 x Popper,**

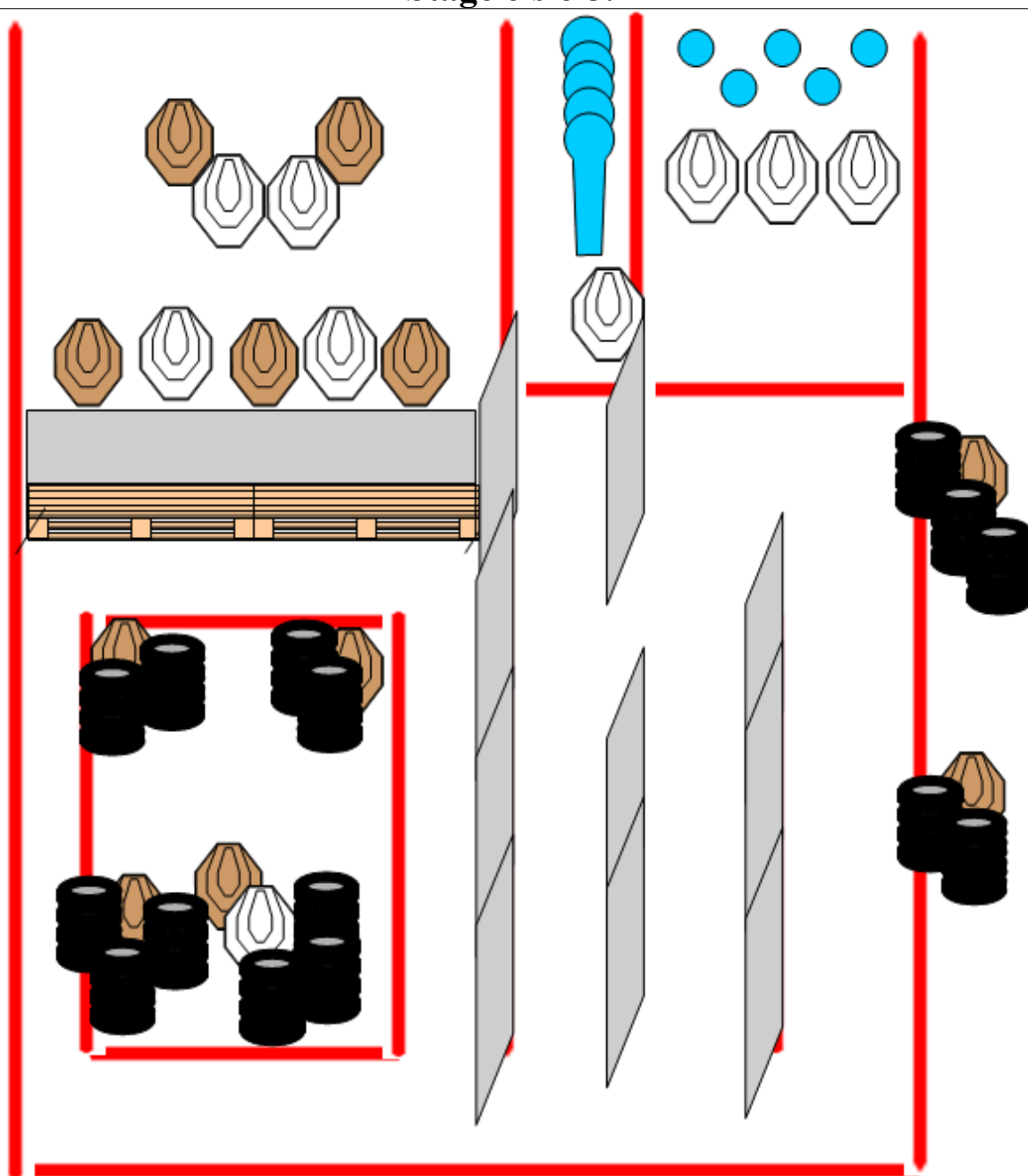
**Minimum rounds: 12**

**Maximum points: 60**

**Start position: Z bodu A, . Zbraň je nenabitá, zásobníky v nosičoch ,**

**Procedure: Po signály strelec rieši situáciu: kovy do spadnutia z boxu A, povinné prebitie po prvom výstrele.**

**Regionálna liga Šariš - Zemplín 2013**  
**Stage číslo 5.**



Nazov situácie:	hmmm
Hodnotenie:	Comstock
Terce:	11xIPSC, 5x Gong, 5xCP, 9xNS
Min. ran/pocet bodov:	32/160 bodov
Startovna pozícia:	Z ľubovôleneho miesta, relax, zbran nabitá zaistená v puzdre (kondícia 1)
Postup:	Voľným stylom
Bezpečnostné uhly:	90 stupňov vpravo vľavo, 45 stupňov hore
Penalizácia:	Podľa pravidiel IPSC